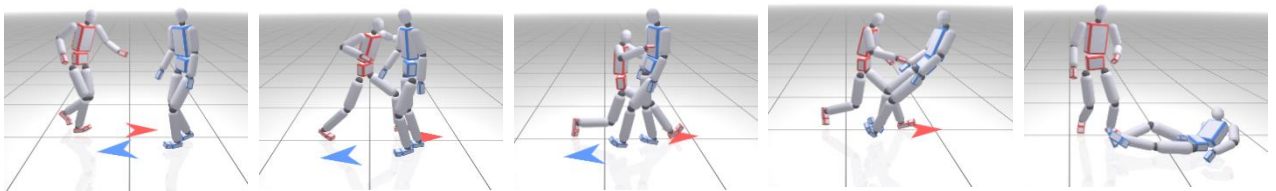


# 학부생 연구기회 프로그램 (UROP) 공고

◆ 담당교수 : 이제희	◆ 연구실명 : 운동연구실
◆ UROP 연구 과제명 : 상호작용 가능한 물리 기반 캐릭터 제어 시스템 구현	
◆ 모집대상 :	
◆ 모집기간 : ~ 2019년 6월 말	



## 개요

본 연구과제에서는 사람이 현실에서 보여주는 다양한 동작들을 가상의 캐릭터가 수행 할 수 있도록 하는 시스템을 설계한다. 사용자의 입력에 따라 적절한 동작을 수행 하며, 동시에 물리 기반 시뮬레이션을 통해 외부 물체와의 물리적인 상호작용 또한 가능하도록 한다.

- Recurrent Neural Network을 이용한 상호작용 가능한 캐릭터 애니메이션 생성
- Deep Reinforcement Learning을 이용한 물리 기반 캐릭터 제어

## 사전 지식

- Linux기반 환경에서 C++, Python을 이용한 프로그래밍 능력
- 선택: Motion builder 사용 경험
- 선택: DART: Dynamic Animation and Robotics Toolkit 사용 경험
- 선택: Tensorflow 사용 경험
- 선택: Computer graphics 관련 지식



**서울대학교 컴퓨터공학부**  
Seoul National University  
Dept. of Computer Science and Engineering

문의 : 박수환(shpark@mrl.snu.ac.kr)